

			Стоимость	Дальность	Тип эффекта
Боевая магия	50 энергии, +1 магия, конвертация урона в стихийный по выбору (ближний бой). Доп. урон магия*10		10/ход	0	Огонь/вода/холод/молния/ветер
Взрыв	30+магия*15 ед. урона.		40	10-[3x3]	Огонь
Огненный щит	Персонаж атакующий цель (ближний бой) получает 20+магия*20 ед. урона.		60	1	Огонь
Жар	Магия*1.5 штраф воли цели в обход сопротивления		20	7	Огонь
Огненный дождь	Все персонажи на поле битвы получают магия*25x3 ед. урона (меткость=3)		400	-	Огонь
Огненная ловушка	Выбранная клетка взрывается как только кто бы то ни было наступает на неё. 100+магия*50 ед. урона.		50	3	Огонь
Огненное копье	Выбранный персонаж получает 20+магия*10 ед. урона. Если цель умирает, заклинатель восстанавливает затраченную энергию и может использовать это заклинание вновь в		20	12	Огонь
Шок	Паралич на цель на (магия*1) ходов		50	16	Молния
Телепортация	Мгновенное перемещение на (магия*5) клеток.		10	-	Молния
Напряжение	Цель теряет (8*магия) процентов маг. энергии.		20	12	Молния
Удар молнии	Наносит 40+магия*20 ед. урона.		50	16	Молния

Цепная молния	Цепная молния. Наносит 40 ед. урона выбранному противнику. Другой персонаж в зоне действия (7) получает этот же урон. Отскакивает 1+магия раз стараясь при этом выбирать новые цели.	60	10	Молния
Телекинез	Персонаж может двигать небольшие предметы силой мысли.	5	10	Молния
Обновление	Восстанавливает персонажу 10+6*магия здоровья.	25	10	Вода
Целебная вода	Снимает с персонажа негативные эффекты не магического происхождения.	25	1	Вода
Водный выстрел	Водный выстрел. Наносит (энергия/15)*5*магия ед. урона.	-	20	Вода
Водное тело	Иммунитет к стихии воды, сопротивление (магия*10) огню и физическому урону.	100	0	Вода
Волна	Наносит 20+магия*10 ед. урона	15	10-[1x3]	Вода
Спокойствие	Магия*1,5=+воля цели	50	5	Вода
Прилив сил	Здоровье выбранного персонажа +20%*магия	35	1	Земля
Сила гор	Урон в ближнем бою выбранного персонажа +20%*магия	35	1	Земля
Разлом	Парализует персонажей в зоне действия и наносит им 30+магия*10 ед. урона	60	[8x8]	Физика

Ускользящая земля	Парализует персонажей в зоне действия на магия*1 ходов	80	15-[8x8]	Физика
Управление землей	Это заклинание позволяет разрушать различные преграды и структуры. Также при помощи этого заклинания можно создать мост, лестницу, стену и т.п.	?	?	Физика
Раскол	Разрушает поле боя; те кто не смогут пройти проверку покинут битву и, скорее всего, умрут.	300	10-[8x8]	Физика
Заморозка	Парализует персонажа до тех пор пока он не получит урон. Модификатор первой атаки +50%*магия.	40	10	Холод
Ледяной доспех	Создает ледяной покров вокруг персонажа. Прочность 50+25*магия	40	0	Холод
Ледяное копье	Наносит 30+магия*15 ед. урона.	35	15-[3x1]	Холод
Оледенение	Заморозка на всех персонажей на поле боя (воля кастера -3).	300	-	Холод
Ледяная тюрьма	Невосприимчивость к любым действиям и паралич, прочность равна магии*100	100	8	Холод
Скольжение	магия*1 =+скорость (пассивно).	-	-	Холод
Исцеление	Восстанавливает персонажу 12*магия здоровья.	10	1	Энергия
Очищение	Снимает с персонажа негативные эффекты и излечивает травмы.	20	1	Энергия
Усиление	Урон и здоровье выбранного персонажа	35	1	Энергия

Сотворение	Персонаж может создавать боеприпасы, простые предметы и снаряжение. Для этого необходимы материалы.	?	0	Энергия
Восстановление	Поднимает павшего союзника (порог = -10%*магия от макс. хп).	100	1	Энергия
Мудрость	Меткость +1, реакция +1, скорость +1, воля +4	INPUT	INPUT	-
Магический барьер	1 ед. энергии = 1 ед. здоровья	-	0	Энергия
Энтропия	Рассеивает магические и прочие сверхъестественные эффекты. Кража (4*магия) процентов энергии.	25	10	Энергия
Отрицание	Применение на союзника: шанс (воля) игнорировать получаемый урон. Применение на себя: атаки под эффектом отрицания наносят атаковавшему его же урон.	50	0	Энергия
Дезинтеграция	Наносит 50+магия*30 ед. урона.	120	[10x1]	Энергия
Невидимость	Незаметность +магия*5.	25	3	Энергия
Черная дыра	Опустошительный урон в зоне действия. Требуется пятый уровень магии.	250	10-[8x8]	Энергия
Подчинение	Заставляет выбранного персонажа следовать приказам чародея. Воля персонажей в области действия	50	7	Темная энергия
Проклятие		75	10-[7x7]	Темная энергия

Разрыв каналов	Сжигает (6%*магия) магическую энергию цели и наносит ей аналогичный урон.	30	12	Темная энергия
Забвение	Персонаж лишается памяти.	25	1	Темная энергия
Облако смерти	Персонажи в области действия заклинания умирают если не пройдут проверку воли +5.	150	10-[7x7]	Темная энергия
Чума	Характеристики персонажей в области действия заклинания уменьшаются на (8%*магия).	90	10-[7x7]	Темная энергия
Подавление разума	Переписывает личность и воспоминания цели; только вне боя.	100	1	Темная энергия
Иссушение	Крадет (7%*магия) здоровья цели.	70	12	Темная энергия
Перенос разума	Сознание чародея переносится в тело цели.	100	4	Темная энергия
Некромантия	Мертвая цель восстает из мертвых и сражается на стороне чародея.	200-магия*20	7	Темная энергия
Изгнание	Ликвидирует указанного ходячего мертвеца/призванное существо (воля цели -5).	20	20	Темная энергия
Зэтсумэй	Выбранный персонаж умирает.	50	10	Дух
Ёкай	Меткость и реакция призванного равны воле заклинателя, здоровье воля*20	50	5	Дух

Наосу	Снимает все негативные эффекты с выбранного персонажа, полностью восстанавливает здоровье, излечивает от болезней и травм.	100	5	Дух
Озадачивающий туман	Противники в зоне действия должны пройти проверку воли, в противном случае они будут действовать вслепую.	100	10-[11x11]	Дух
Воля клинков	аклинатель создает духовный клинок, мысленно управляя им. Магия = макс количество.	50*кол-во	6	Дух
Превосходство духа	Иммунитет к урону и статус-эффектам (проверка: воля).	100	0	Дух