

			Стоимость	Дальность
Магические осколки	Наносит цели 5 ед. урона каждой стихией.		10	20
Идентификация	Узнает характеристики предмета или персонажа.		10	5
Блинк	Скорость +3		10/ход	0
Воспламенение	Наносит персонажу 30 ед. урона огнем. +100 если он носит латы.		20	12
Сон	Выбранный персонаж бездействует до тех пор пока не освободится от чар или не получит урон.		20	10
Проход	Персонаж может проходить через стены.		20/раз	-
Деконструкция	Разрушает выбранный предмет.		40	8
Удержание	Персонажи в области действия заклинания впадают в состояние паралича.		40	10-[7x7]
Призыв	Призывает случайное животное на помощь заклинателю.		40	5
Ледяное касание	1 действие: парализует противника; следующий удар по нему нанесет тройной урон. 2 действие: наносит противнику 120 ед. урона		70	1
Замешательство	Персонажи в области действия заклинания перестают различать врагов и друзей.		70	10-[7x7]

Пространственный прыжок	Телепортация в любую ранее посещенную локацию (до 100 км). Кол-во раз за день: магия от 4 и выше.	70	0
Метеор	Персонажи в области действия заклинания получают 300 ед. урона огнем. Те что стояли за областью (+5) получают 50 ед.	120	10-[7x7]
Зеркало	Заклинания направленные на выбранную цель (воля) перенаправляются на случайного персонажа.	120	5
Лабиринт	Заключает персонажа в пространственном лабиринте до тех пор пока он не сумеет выбраться из него. Воля цели при касте и под эффектом -6.	120	12
Метеоритный дождь	В случайные клетки на поле боя падают пять метеоритов.	200	-
Чары	Выбранный персонаж становится слугой заклинателя.	200	5
Тоннель	Призывает некое чудовище на помощь заклинателю. При нехватке воли может выйти из под контроля.	200	5
День страшного суда	По случайной клетке наносится 5000 ед. урона огнем. На второй ход по двум, на следующий по трем и так далее до 20.	300	-
Луч Смерти	Персонажи на линии заклинания умирают. Воля цели (ей) при касте -10.	300	[30x1]
Врата	Призывает оружие из определенной локации позволяя запускать его во врагов. Урон равен урону оружия. До трёх за раз.	300	20