

	Нация	HP	M	P	C	B	M	Дополнительно
Боевая подготовка	-	30	3*	3	1	2	0	Навык, дополнительный слот для оружия, дополнительный быстрый слот.
Разведка	-	20	1*	1	2	2	0	Незаметность +10
Огнестрельное оружие	-	0	[2]	1	0	0	0	Навык
Метательное оружие	-	0	0	2	0	0	0	Навык. -40% урон от атак бьющих по площади.
Ассасин	-	0	1*	3	0	0	0	Незаметность +10. +100/250 ед. урона (стрельба/ближний бой) для незаметных атак.
Боевые искусства	-	20	3	3	0	0	0	Навык безоружного боя (15х3), активное умение обезоруживания (меткость -5)
Одноручное оружие	-	0	3	3	1	0	0	Навык, парирование.
Двуручное оружие	-	25	1	1	0	0	0	Навык, 33% нанести противнику двойной урон, 33% парализовать противника.
Древковое оружие	-	0	2	4	0	0	0	Навык, дальность атаки +1, 33% парализовать противника.
Стрельба (лук)	-	0	2	1	0	0	0	Навык, дополнительная атака +33% шанс на то что урон утроится, +100% дальность стрельбы
Антимагия	-	0	0	0	0	8	-3	Урон от магии -50%
Стрельба (арбалет)	-	0	4	0	0	0	0	Навык, пробивание брони (20), 33% шанс на паралич
Доспехи и щит	-	50	0	0	0	0	0	Блок щитом, навык ношения тяжелых доспехов.
Медицина	-	15	0	0	1	2	0	Перевязка, дезинфекция, хирургия.
Лидерство	-	0	0	0	0	2	0	I: +3 меткость, +1 скорость. II: -1 скорость, +3 реакция, +3 воля. III: +5 скорость, -5 реакция
Тяжелое вооружение	-	0	0	0	0	0	0	Персонаж может пользоваться стационарным оружием а также арсеналом Асвальдра

Убийца	-	0	1	1	1	1	0	Кровотечение (-10% текущего здоровья/ход, -20%/удар, -5%/клетка), 20% шанс критического урона, -3 скорость выбранной цели
Меткость от навыков прибавляется только к ближнему или дальнему бою если только возле параметра не стоит звездочка, в этом случае меткость идет на вообще всё. Квадратные скобки говорят о том что бонус распространяется исключительно на определенный тип оружия.								