

| Нозенрот        |                                                                                                                                                       |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Армия Нозенрота | Боевая подготовка Нозенрота                                                                                                                           |
| Флот Нозенрота  | Меткость +2, реакция +2, здоровье +20<br>В морских сражениях меткость и реакция +10, воля +5                                                          |
| Энлуан          |                                                                                                                                                       |
| Райские острова | Здоровье +20, стартовый капитал 10.0                                                                                                                  |
| Илинар          |                                                                                                                                                       |
| Столица мира    | Персонаж любой расы или национальности может выбрать местом своего происхождения Илинар. +1 меткость, +1 реакция, +1 воля, +1 скорость, +10 здоровья. |
| Синтан          |                                                                                                                                                       |
| Прайдкастл      | Персонаж может парировать атаки противника оружием ближнего боя, в том числе выстрелы и заклинания. Реакция +3                                        |
| Лихчверт        | Персонаж может отступить в любой момент.                                                                                                              |
| Даркстоун       | -3 магия, -1 скорость, +8 воля, +60 здоровье.                                                                                                         |
| Блайтфилд       | -50% урон, иммунитет к болезням.                                                                                                                      |
| Гримвуд         | Культ боли                                                                                                                                            |
| Ластленд        | Персонаж из Ластленда получает +30 к здоровью и +3 к меткости, реакции и скорости но имеет штраф -2 к магии и -10 к воле.                             |

|                   |                                                                                                                                                                                  |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Идэс              | Персонаж из Идэса получает +15 к здоровью, +2 к меткости, +2 к реакции, +1 к скорости, +2 к воле.                                                                                |
| Тотентанц         | Здоровье +120, -2 реакция, -2 скорость.                                                                                                                                          |
| Фантасмагория     | Умения культа боли и темного рыцаря дополнительно дают персонажу +1 к магии (штраф к магии нивелируется), 150 энергии и +1 к воле, +1 к магии.                                   |
| Калеврития        |                                                                                                                                                                                  |
| Священнослужитель | Умение священника или паладина/инквизитора.                                                                                                                                      |
| Ниншаррия         |                                                                                                                                                                                  |
| Шанхурсанг        | Магия +1, умение аристократа дополнительно дает персонажу +1 к магии, +5 к воле и +150 к магии.                                                                                  |
| Ишхегаль          | Воля*2, умение аристократа дополнительно дает персонажу +1 к магии +150 к магии. Возможность обучаться магии Ишанада.                                                            |
| Вельдаран         | Персонаж из Вельдарана может добиться значительно больших успехов при ведении переговоров с другой стороной. Покупка -0.3. Кроме этого персонаж обладает редким навыком алхимии. |
| Рассвет           | Скорость*2, иммунитет к воздуху, боевая магия (воздух; пассивный +1 к магии исключительно для этого заклинания).                                                                 |
| Закат             | Незаметность*2, иммунитет к воде, +10 незаметность, +3 к скорости                                                                                                                |
| Шанзамтар         | Иммунитет к холоду, оберег от дурного влияния чужих религий и +1 магия если персонаж является последователем Ниншарры.                                                           |
| Аггатан           | Здоровье +1000%, невозможность его как либо восстановить.                                                                                                                        |

|             |                                                                                                                                                           |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Онитан      | Скорость +3, меткость +3, +2 атаки для одноручного оружия и луков, +1 для двуручного и арбалетов.                                                         |
| Элутан      | Уникальное умение. -1 ОУ.                                                                                                                                 |
| Суэнтан     | В случае промаха или провального уклонения бросок перебрасывается. +3 меткость, +3 реакция.                                                               |
| Ухурхум     | Амулет Ниншарры — единожды возвращает своего носителя к жизни в случае если он умер. Стартовый капитал 10.0.                                              |
| Лигия       | Стартовое снаряжение лучше обычного, за контракты платят на 100% больше если персонаж является лидером отряда или выполняет индивидуальное задание.       |
| Лициния     | Свободный выбор заклинаний.<br>Возможность выбрать любое национальное умение (-1 ОУ в этом случае).<br>Не требует ОУ если персонаж является аристократом. |
| Таосия      |                                                                                                                                                           |
| Самурай     | Меткость +4, реакция +4, скорость +2, воля +4 если персонаж имеет навык кэн-рю или тао-рю.                                                                |
| Клан Ито    | Незаметность*2, возможность выбрать два навыка ниндзя вместо одного если персонаж обладает соответствующим навыком.                                       |
| Клан Хирано | Умение концентрации (меткость +10, урон +50%). Перезарядка: 1 ход.                                                                                        |
| Клан Утияма | Магия +1, +5 к воле, +2 заклинания и +100 энергии если у персонажа есть навык магии клана Утияма.                                                         |
| Йорун       |                                                                                                                                                           |

|                           |                                                                                                                                                                                                                                    |
|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ветра зимы                | Бесплатное умение разведки.                                                                                                                                                                                                        |
| Золотые руки              | Стартовый набор рун и умение ими пользоваться.                                                                                                                                                                                     |
| Дети зимы                 | Иммунитет к холоду, боевая магия (холод; пассивный +1(+2 для ян'ши) к магии исключительно для этого заклинания), +3 воля                                                                                                           |
| Гейрт                     |                                                                                                                                                                                                                                    |
| Защитник веры и отечества | Здоровье +50, при наличии умения "воин веры" штрафы снимаются.                                                                                                                                                                     |
| Традиции Гейрта           | Бесплатное религиозное умение для религий Гейрта.                                                                                                                                                                                  |
| Иллиниар                  |                                                                                                                                                                                                                                    |
| Дипломат                  | Персонаж из Иллиниара может добиться значительно больших успехов при ведении переговоров с другой стороной.                                                                                                                        |
| Ишанад                    |                                                                                                                                                                                                                                    |
| Кристалл души             | В случае своей смерти персонаж возвращается к жизни в том месте где был оставлен его кристалл души. Максимальная дистанция: 200 км. +5 к воле.                                                                                     |
| Искусственное тело        | Персонаж может выглядеть как представитель любой расы или как-нибудь индивидуально. +5 к воле.                                                                                                                                     |
| Ритуал                    | Персонаж может переместиться в любую точку Эртении вне зависимости от того посещал он выбранную локацию или нет. Перезарядка: 6 дней. Для проведения ритуала требуется жизненная Эртения большого кол-ва живых существ. +5 к воле. |
| Единство с магией         | Невосприимчивость к магии, +300 энергии. +5 к воле.                                                                                                                                                                                |
| Тилия                     |                                                                                                                                                                                                                                    |

|                       |                                                                                                                                            |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| «Беда»                | В морских сражениях меткость и реакция +8, воля +4.<br>Умение дуэлиста. Один на один меткость, уклонение, воля и скорость в два раза выше. |
| «Анабелла»            | В морских сражениях меткость и реакция +8, воля +4.<br>-1 перезарядка                                                                      |
| «Бездонный»           | В морских сражениях меткость и реакция +8, воля +4.<br>Грязная борьба. Шанс (меткость против воли на ударе) парализовать противника.       |
| Асвальдр              |                                                                                                                                            |
| Подземелья Асвальдра  | Здоровье +100%, 50% шанс избежать негативных эффектов.                                                                                     |
| Пурия                 |                                                                                                                                            |
| Адепт                 | Магия +1 и возможность изучать магию Ишанада, +5 к воле.                                                                                   |
| Пурийская дружба      | Возможность создать дополнительного персонажа.                                                                                             |
| Пурийское образование | Плюс одно умение                                                                                                                           |
| Ильтан                |                                                                                                                                            |
| Рыцарь                | Здоровье +30, +4 меткость и +4 уклонение.                                                                                                  |
| Аринасай              |                                                                                                                                            |
| Темное сердце Эртении | Любой бонус происхождения.                                                                                                                 |
| Дарния                |                                                                                                                                            |
| Обучаемость           | Персонаж из Дарнии развивается более быстро нежели                                                                                         |

|                                          |                                                                                                                                          |
|------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                          |                                                                                                                                          |
| Шуна                                     |                                                                                                                                          |
| Рабы и господа                           | персонаж начинает игру в качестве раба в компании своего господина или госпожи либо имеет +2 к меткости и +4 к уклонению если он шуниец. |
| Мелхория                                 |                                                                                                                                          |
| Хозяин леса                              | Умение партизана или охотника.                                                                                                           |
| Йохейтан                                 |                                                                                                                                          |
| Многонациональность                      | Любой бонус происхождения.                                                                                                               |
| Лапистия                                 |                                                                                                                                          |
| Навыки выживания в неблагоприятной среде | Десять очков характеристик для свободного распределения.<br>1 скорость = 2 очка, 1 магия = 5 очков, 1 ед. здоровья = 0.1 очков.          |